Voor het plaatsen van de LEGO-interfacekaart en het aansluiten van de kabel: zie blz. 34 van de gebruiksaanwijzing onder 'Aansluiten op de computer'.
'Het programmeren van de computer voor het besturen van de LEGO-interface' (blz. 34 t/m 37) is voor u niet van toepassing. U dient verder te handelen volgens de 'Installatie instructie LEGO lines', die in het softwarepakket zit.

N.B.: Indien u een I.B.M.-machine heeft, mag u de interface-kaart <u>niet</u> in de hoogste slotnummers plaatsen.
Indien u een Philips-machine heeft, dient de resolutie-schakelaar in de stand '200' te staan.